

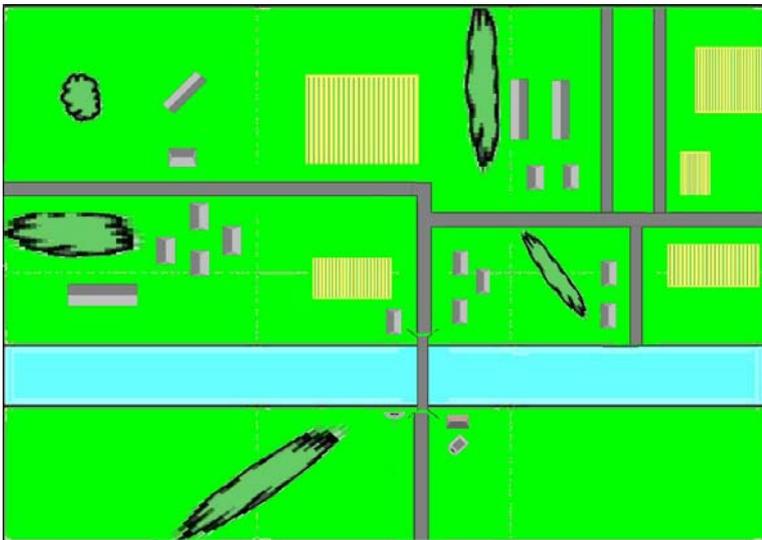
PEGASUS BRIDGE



Bénouville, 6 juin 1944

Cette opération eut lieu dans les premières heures du 6 juin 1944, vers 0 heures 25. 6 planeurs, aux ordres du Major John Howard, font route dans la nuit vers le canal de l'Orne. Les 3 planeurs chargés du pont de Bénouville - surnommé "*Pegasus Bridge*" (le "Pont Pégase") pour l'occasion du fait du surnom de la 6ème Division : Pégase - se posent à moins de 50 mètres du pont : encore mieux qu'à l'exercice !

Scénario de Thierry Kolpakoff-Mikrut



Durée : 6 Tours

Dimension : 180 x 120 cm

Les allemands se placent en premier

Les anglais jouent en premier.

Conditions de Victoire :

Tenir le pont à la fin du scénario, et désamorcer les charges explosives placées sur le pont (voir règle de déminage dans le livre de règle page 43)



Compagnie du Major Howard

1^{er} Groupe : Se déploie par planeur

- Une section de parachutistes (Assaut, Elite) avec un Piat

2^{ème} Groupe : Se déploie par planeur

- Une section de parachutistes (Assaut, Elite) avec un Mortier 2 pouces

3^{ème} Groupe : Se déploie par planeur

- Une section de parachutistes (Assaut, Elite)



Elements du 736^{ème} régiment de la 116^{ème} Division d'Infanterie

1^{er} Groupe : Se déploie 1 unité par maison / bunker

- Une section de grenadiers (Ligne, Vétéran) avec une MMG

2^{ème} Groupe : Se déploie 1 unité par maison / bunker

- Une section de grenadiers (Ligne, Vétéran)

3^{ème} Groupe : Se déploie sur la berge sud à gauche du pont dans une tranchée (cf. carte)

- Un canon de 50mm sur affût 360° fixe

Le joueur peut également placer les éléments suivants n'importe où:

- 3 barbelés (10 cm)
- 1 tranchées (capacité de 3 unités)

Notes : On applique les règles du combat de nuit. Durant le premier tour le joueur allemand ne peut faire que des tirs d'opportunité avec un malus de circonstances difficiles.